



Inferna MMORPG

خطط مستقبلية لعالم إنفرننا 2020

الربع الأول (يناير- مارس \ كانون الثاني-أذار \ محرم-ربيع الأول)

- إضافة نظام أزياء
- إضافة صناديق تحتوي على أزياء تسقط من الزعماء، ومفاتيح خاصة لفتحها
- تحسينات لنظام حركة الشخصيات والمهارات
- إضافة ثلاث أبراج محصنة
- إضافة خريطتين جدد
- إضافة العديد من المهام الرئيسية المتنوعة
- إضافة العديد من المهام الجانبية المتنوعة
- تعديلات على الترجمة لجميع اللغات
- إضافة نظام روابط (مع نظام صناعة شعار للرابطة داخل اللعبة)
- إضافة حدث الربيع

الربع الثاني (ابريل-يونيو \ نيسان-حزيران \ ربيع الآخر-جمادى الآخرة)

- نشر اللعبة على الأجهزة الذكية (آي أو إس – آيفون\آيباد)
- نشر اللعبة على الأجهزة الذكية (أندرويد – هواتف\تابلتس)
- إضافة بعض الحركات (رقص، عواطف) إلى متجر اللعبة
- إضافة المزيد من الأزياء
- زيادة المستوى النهائي إلى 70
- إضافة أسلحة وعتاد مستوى 70
- إضافة ثلاث أبراج محصنة للمستويات 60-70
- إضافة خريطة جديدة
- إضافة خرائط للروابط
- إضافة المزيد من خصائص إضافة الطابع الشخصي للشخصية (وشم، لون الشعر، ندوب)
- إضافة المهن كالصيد والزراعة

الربع الثالث (يوليو-سبتمبر \ تموز-أيلول \ رجب-رمضان)

- نشر اللعبة على جهاز الأكس-بوكس
- نشر اللعبة على جهاز البلايستيشن
- إضافة خاصية التحكم عن طريق يد اللعبة للاعبين الجهاز الحاسب
- نشر اللعبة على نظام تشغيل لينكس وماك أو إس أكس.
- إضافة المزيد من المهام للخريطة الجديدة
- إضافة نظام إسكان وزراعة مرتبط بنظام الروابط
- إضافة المزيد من الحركات الخاصة بالمهارات الشخصية
- إضافة نظام الألقاب

الربع الرابع (أكتوبر-ديسمبر \ تشرين الأول-كانون الأول \ شوال-ذو الحجة)

- زيادة المستوى النهائي إلى 80
- إضافة أسلحة وعتاد مستوى 80
- إضافة ثلاث أبراج محصنة للمستويات 70-80
- إضافة المزيد من الأنظمة المشوقة